

# LittleBigPlanet™

## Guía de Medios



# LittleBigPlanet™

¡Hola! Bienvenido a **LittleBigPlanet™**.

**LittleBigPlanet™** es un juego muy especial que combina una asombrosa aventura de plataformas con una gran comunidad social, lo que permite a los usuarios jugar, crear y compartir sus juegos.

El mundo de **LittleBigPlanet™** no se parece a nada que hayas podido ver con anterioridad: ¡un paisaje hecho a mano a partir de materiales reconocibles combinados con imaginación! En vez de funcionar como el típico juego de plataformas, **LittleBigPlanet™** usa un sistema de física avanzado que explota al máximo la potencia del sistema **PLAYSTATION®3's**. Formas, materiales y objetos reaccionan exactamente como cabría esperar: las bolas ruedan, los trineos se deslizan y los muelles saltan.



# Jugar LittleBigPlanet™

A medida que explores **LittleBigPlanet™** con tu **Sackboy™** visitarás algunos escenarios increíbles. Cada nivel es especial y divertido, y hace uso de una física realista y un diseño imaginativo para ofrecer montones de sorpresas.

Hay desafíos que superar, objetos que conseguir y oportunidades para demostrar tus habilidades de juego en carreras y con tus puntuaciones máximas.

También tiene modo multijugador para hasta cuatro jugadores en el mismo sistema **PLAYSTATION®3** u online a través de **PLAYSTATION®Network**: ¡el juego puede ser cooperativo, competitivo o ambos!



# Crear LittleBigPlanet™

Pero eso solo es el principio de la historia...

**LittleBigPlanet™** es el primer juego que te ofrece una fantástica aventura además de las herramientas utilizadas en su construcción: todo ello en un paquete intuitivo y de fácil manejo.

Para empezar, elige a tu **Sackboy™** o **Sackgirl™** y personaliza tu área con pegatinas y adornos. Cuando te apetezca ser más creativo puedes pasar a colocar obstáculos, enemigos y desafíos en una de las plantillas de nivel predeterminadas.

Haznos caso: ¡el crear en **LittleBigPlanet™** puede llegar a ser muy adictivo! Dentro de poco, querrás empezar a construir de cero tus propios niveles y objetos, planear cosas y derrochar imaginación en el mundo de **Sackboy™**. Los niveles de la aventura principal te habrán proporcionado montones de ideas e inspiración.



# Compartir LittleBigPlanet™

Tanto si te apetece crear tus propias cosas como si no, habrá miles de jugadores a los que sí les apetece. Si accedes a la comunidad online desde el juego podrás descargar y jugar sus niveles, o compartir con ellos tus propias creaciones.

Las intuitivas funciones de búsqueda, evaluación y comentarios hacen que la comunidad **LittleBigPlanet™** sea muy similar a los sitios web de tu red social o de entretenimiento favoritos, así que te sentirás como en casa. Haz amigos, deja mensajes y organiza sesiones de juego; chatea con gente para estimular tus jugos creativos.

Como puedes observar, **LittleBigPlanet™** tiene mucho que ofrecer, y tan solo le hemos echado un vistazo superficial.

El próximo mes de octubre **PLAYSTATION®3** se convertirá en la herramienta más creativa de tu vida, y jugar nunca volverá a ser lo mismo.



# LittleBigPlanet™ SackBoy™

Al igual que todas las aventuras de plataformas, **LittleBigPlanet™** tiene un héroe.

Descubre a **Sackboy™** el pequeño y genial personaje que explorará el mundo contigo. Una de las cosas que hacen a **Sackboy™** tan especial es que tú decides su apariencia. Modifica su color, su ropa y su estilo, o decide cómo actúa o se expresa. De hecho, puedes hacer que tu **Sackboy™** se comporte exactamente tal y como tú desees, ie incluso puedes sustituirlo por una **Sackgirl™**.

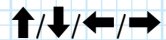


# LittleBigPlanet™

## Controles Predeterminados

### Controles Predeterminados

joystick izquierdo



⊗ botón

⊙ botón

⊠ botón

△ botón

**R1** botón (mantener pulsado)

**L1** botón/ **R1** botón

**L1** botón/ **L2** botón

**L2** botón/ **R2** botón

(mantener pulsado)

+ joystick izquierdo/derecho

**R1** botón/ **R2** botón

START  
▶ botón (inicio)

SELECT  
■ botón (selección)

Mover.

Botones de dirección Cambiar la expresión de Sackboy.  
Saltar/Confirmar una acción.

Cancelar.

Abrir menú Popit/Abrir menú / Ajustar/Abrir  
página de información / Popit

Borrar.

Agarrar.

Pasar páginas de menú.

Pasar páginas de menú/objetos.

Mover los brazos de **Sackboy™**.

Ajustar el grosor de un objeto.

Acceder al menú de inicio.

Acceder al menú ¡Pero bueno!.

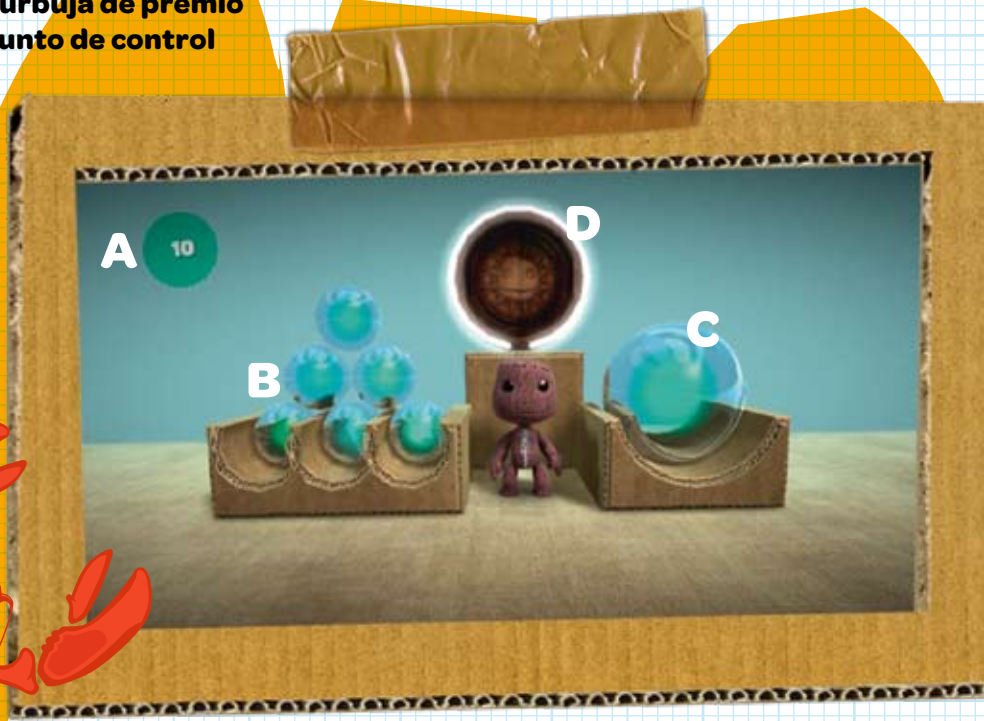


# LittleBigPlanet™

## La Pantalla De Juego

### La Pantalla De Juego

- A. Puntuación**
- B. Burbuja de puntuación**
- C. Burbuja de premio**
- D. Punto de control**



### Tu Cápsula

Tu cápsula es una mezcla entre tu dormitorio y el cobertizo del jardín, es decir, el lugar donde relajarse! Puede que esté vacía cuando entres por primera vez, pero a medida que explores **LittleBigPlanet™**, recogerás cada vez más recuerdos y adornos que alegrarán el mundo. El mando inalámbrico de tu cápsula hace las veces de ordenador, inventario y dispositivo de acceso. Colócate frente a él y pulsa el botón  para comenzar a moverte por **LittleBigPlanet™**.



# LittleBigPlanet™

## Menú Principal


### Historia

Ábrete paso por **LittleBigPlanet™** para descubrir los raros pero maravillosos mundos de los Creadores Conservadores. Utiliza el joystick izquierdo para desplazarte entre los Creadores Conservadores y pulsa el botón  para seleccionar.

La primera zona que visitará tu **Sackboy™** será los Jardines. Este idílico entorno es el lugar perfecto para aprender los trucos y las habilidades necesarias para explorar con éxito los ingeniosos paisajes de **LittleBigPlanet™**.

Pronto aprenderás que el Rey de los Jardines es uno de los legendarios Creadores Conservadores responsables de cuidar las creaciones de **LittleBigPlanet™**. Cuando le hayas demostrado tu valía al Rey de los Jardines, será hora de viajar a nuevos lugares y aprender nuevas habilidades.

### Menú De Inicio

Pulsa el botón  (inicio) durante la partida y aparecerá el menú de inicio. Elige Volver a la cápsula o Reiniciar nivel, o selecciona cualquiera de las siguientes opciones...

### Videos Y Voces

¿Tienes problemas con **LittleBigPlanet™** o con tu última obra maestra? No te pongas nervioso: échale un vistazo a la amplia selección de tutoriales en vídeo. ¡Encontrarás muchos durante tus viajes!

### Settings

Cambia los Ajustes de pantalla y los Ajustes de sonido de **LittleBigPlanet™**.

### Acerca De Este Nivel

Aprende más detalles sobre el nivel que estás explorando: quién lo creó, los lugares que hay que visitar y lo que se puede hacer en él.



# LittleBigPlanet™

## Cómo Jugar

### Controles De Tu Sackboy™

Mueve el joystick izquierdo ← o → para correr hacia la izquierda o la derecha. Mueve el joystick izquierdo ↑ para moverte hacia el fondo o ↓ para moverte hacia el primer plano.

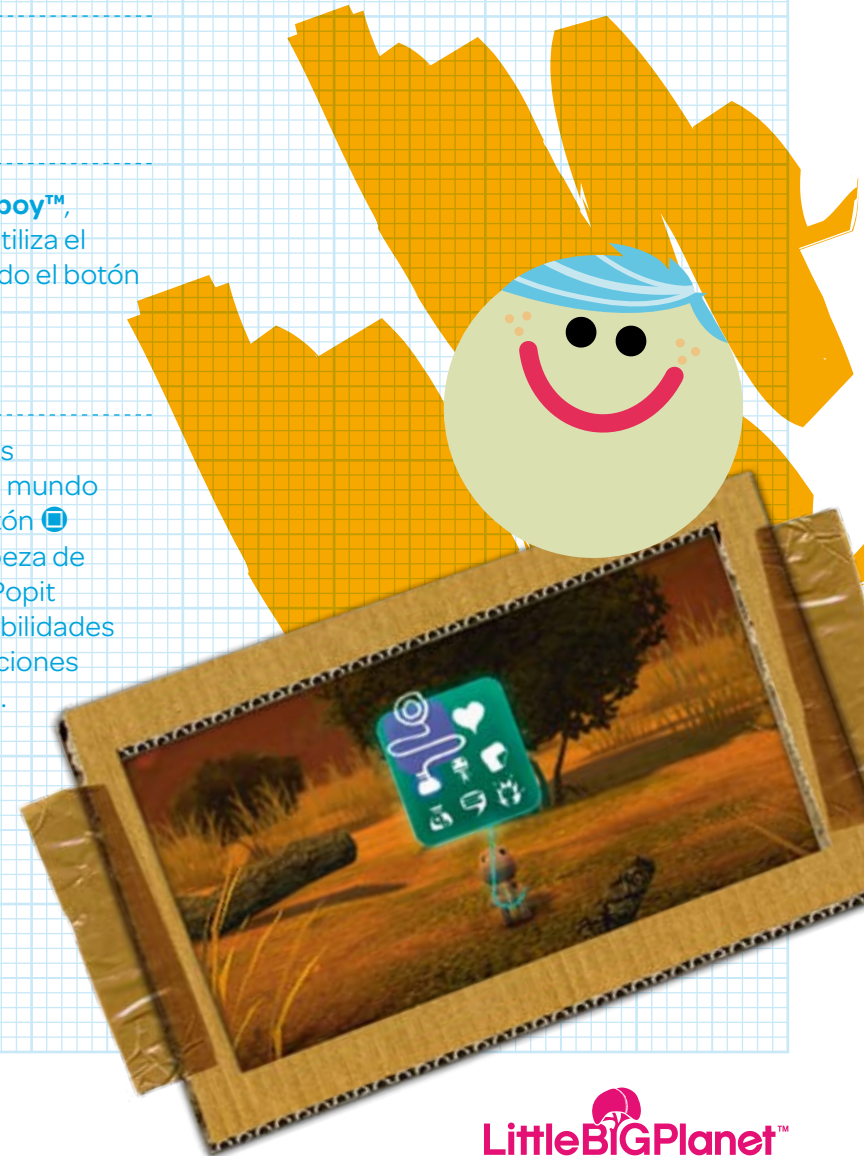
Pulsa el botón ⊗ para saltar: dale un breve toque para dar un salto más pequeño o mantenlo pulsado para dar un salto más largo y atlético. Mantén pulsado el botón R1 para agarrar objetos. ¡Aunque no te puedes agarrar a todo!

Inclina el mando inalámbrico para mover la cabeza de tu Sackboy™. Pulsa el botón L3 e inclina el mando inalámbrico para menear las caderas de tu Sackboy™. Usa los botones de dirección para cambiar la expresión: pulsa ↑ para alegría, ↓ para tristeza, ← para preocupación y → para enfado. Sigue pulsando un botón de dirección para aumentar la expresión.

Para mover los brazos de tu Sackboy™, mantén pulsado el botón L2 y utiliza el joystick izquierdo o mantén pulsado el botón R2 y utiliza el joystick derecho.

### El Menú Popit

El menú Popits la herramienta más importante que encontrarás en el mundo de LittleBigPlanet™: pulsa el botón □ y aparecerá en el aire sobre la cabeza de tu Sackboy™. Piensa en el menú Popit como un lazo interactivo con posibilidades asombrosas: incluye todas las opciones creativas que hay a tu disposición.



# LittleBigPlanet™

## Cómo Jugar

### Cómo Personalizar Tu Sackboy

Pulsa el botón **□** para abrir el menú Popit. Resalta y selecciona el icono Personalizar personaje y utiliza el joystick izquierdo para examinar las opciones disponibles. Pulsa el botón **L1** o el botón **R1** para pasar de una página a otra. Pulsa el botón **⊗** para ponerle un objeto y vuelve a pulsar el botón **⊗** para quitárselo.

### Qué Hacer Si Tu Sackboy™ Queda Atrapado


De vez en cuando, hasta los jugadores más experimentados se quedan atrapados. ¡Pero no hay de qué preocuparse! Si no hay ninguna salida, pulsa el botón **□** para abrir el menú Popit, selecciona el icono Reintentar y, a continuación, mantén pulsado el botón **⊗** unos segundos.








¡Voilà! Tu **Sackboy™** reaparecerá en el último punto de control activado..




# LittleBigPlanet™ Dejando Huella

## Pegatinas Y Adornos

Hay muchas pegatinas y adornos que recoger mientras recorres **LittleBigPlanet™**. Pulsa el botón  para abrir el menú Popit y luego resalta y selecciona el icono Pegatinas y adornos.

Usar las pegatinas y los adornos es incluso mejor que encontrarlos. Pulsa el botón  para seleccionar un objeto y utiliza el joystick izquierdo para moverlo por el entorno. Mueve el joystick derecho  o  para girar una pegatina o un adorno y muévelo  o  para modificar su tamaño. Pulsa el botón  para pegar el adorno elegido donde más te guste. Pulsa el botón  para volver al menú Popit.


Para quitar una pegatina o un adorno, abre el menú Popit, selecciona el icono Pegatinas y adornos y selecciona la herramienta de edición de pegatinas y adornos. Usa el joystick izquierdo para colocar la herramienta de edición sobre el objeto elegido, que brillará. Pulsa el botón  para "levantar"

el objeto en el aire y pulsa el botón  para eliminarlo y salir del menú Popit.

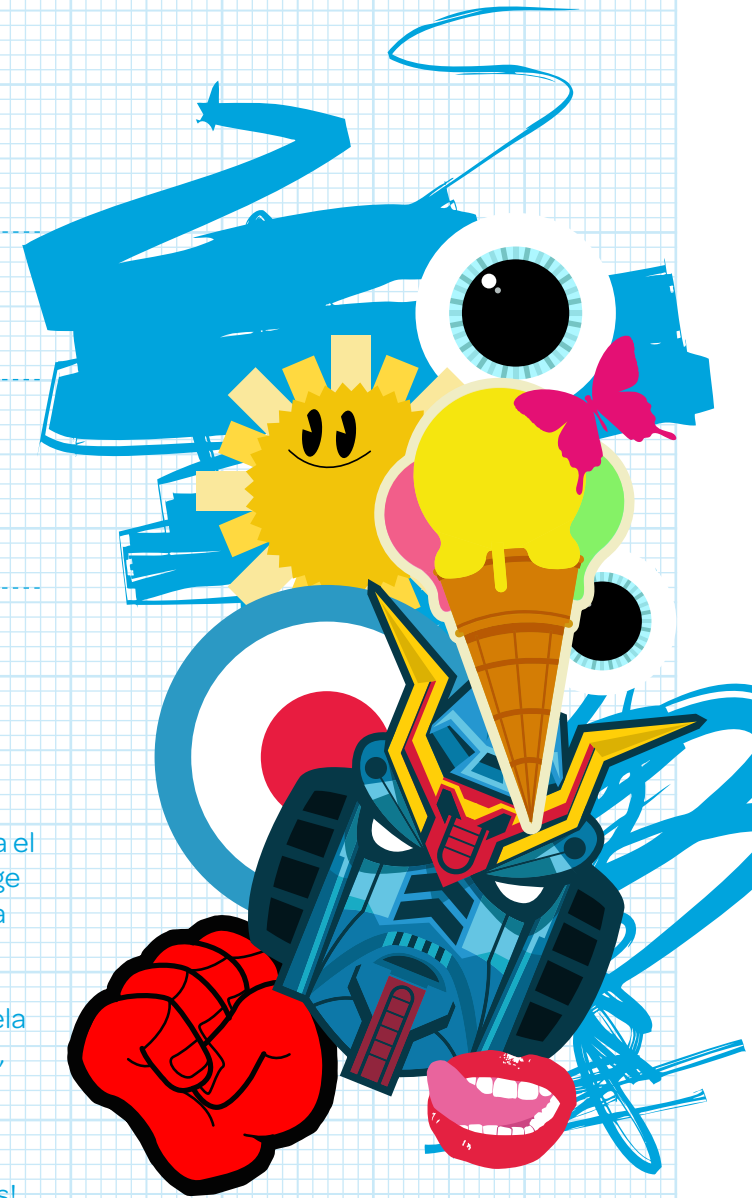
## Uso De La Cámara PLAYSTATION®EYE

Si hay una cámara **PLAYSTATION®Eye** conectada al sistema **PLAYSTATION®3** y has recogido pegatinas de **PLAYSTATION®Eye**, puedes crear fotos personalizadas.

Dirige la cámara **PLAYSTATION®Eye** hacia el objeto en cuestión, abre el menú Popit, elige el icono Pegatinas y adornos y selecciona la página de la Cámara **PLAYSTATION®Eye**.

Selecciona una forma de pegatina y muévela por el entorno: cuando esté bien colocada, pulsa el botón  para capturar la imagen y pegarla en esa posición.

¡Pero no hagas fotos de cosas inapropiadas!



# LittleBigPlanet™

## Inicio Online

### Inicio Online

Descubre las maravillas de **LittleBigPlanet™** con jugadores de todo el mundo, también llamados Trotamundos, a través de **PLAYSTATION®Network**.


¡Es una manera estupenda de hacer nuevos amigos Sack! Para hacer amigos online y acceder a Mi Luna y a Info Luna, tendrás que completar primero tres niveles en los Jardines.

Mientras consultas las páginas de Más información de cualquier nivel, elige Jugar online para unirse a cualquier persona que esté jugando en ese momento al mismo nivel de **LittleBigPlanet™**. Recuerda que para unirse o invitar a tus amigos u otros Trotamundos debes estar viendo supágina de Más información.

### Jugar Juntos Online

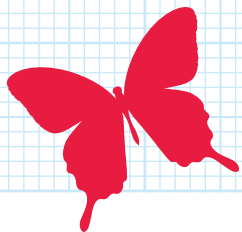
Cuando estés explorando **LittleBigPlanet™** online con amigos o cualquier otra persona, ten en cuenta los siguientes puntos.

- La primera persona en entrar a un nivel se convierte automáticamente en el anfitrión y su cápsula personal se convertirá en la sala del grupo entre niveles.
- Si el anfitrión decide ir a algún lugar, ya sea desde la cápsula a un nivel o desde un nivel a la cápsula, todos los demás jugadores le seguirán automáticamente.
- Los jugadores invitados al grupo no se pueden convertir en anfitriones.
- Si alguien abandona el grupo, se le preguntará a todos los jugadores si quieren seguir a ese jugador en particular.
- Puedes ver a quién estás siguiendo en la pantalla de Gestión de jugadores.

Puedes acceder a ella pulsando el botón  (inicio) y seleccionando Gestionar jugadores.


### Algunos Consejos

Jugar online y relacionarse con la comunidad de **LittleBigPlanet™** conlleva cierta responsabilidad. Queremos crear una gran familia feliz y eso significa que debemos respetarnos los unos a los otros. Así que, aunque pueda resultar tentador, ¡procura no ser maleducado! Nada de palabrotas ni dibujos obscenos, ni cualquier cosa que pudiera molestar a tu abuela.



# LittleBigPlanet™ Online

## Menú ¡Pero Bueno!

El menú ¡Pero bueno! es el lugar donde se debe informar de cualquier contenido ofensivo subido por otros jugadores online. Queremos mantener **LittleBigPlanet™** lo más limpio y respetable posible, así que infórmanos en cuanto descubras algún contenido sospechoso. Pulsa el botón  (selección) en cualquier momento y aparecerá el menú ¡Pero bueno!, a través del cual se puede enviar directamente un informe de mal comportamiento.

## ¡Jugar Ahora!

¿Quieres explorar directamente un nivel nuevo con otros jugadores online? No hay problema. Elige ¡Jugar ahora! e irás a un nuevo nivel aleatorio donde otros Trotamundos ya se están divirtiendo.

## Niveles Que Molan Y Creadores Que Molan

Entra en **LittleBigPlanet™** con la comunidad online y observa las creaciones publicadas por otros miembros. Échale un vistazo a los niveles recientes publicados o busca algo más específico.

## Menú De Inicio Online

Cuando te conectas online, hay disponibles algunas opciones adicionales dentro del menú de inicio...

### Gestionar Jugadores

Cuando explores **LittleBigPlanet™** con otros jugadores online, usa la opción Gestionar jugadores para silenciar a ciertos jugadores o incluso, si eres el anfitrión, quitarlos del nivel actual.

### Amigos

Cuando explores **LittleBigPlanet™** con otros jugadores online, usa la opción Gestionar jugadores para silenciar a ciertos jugadores o incluso, si eres el anfitrión, quitarlos del nivel actual.

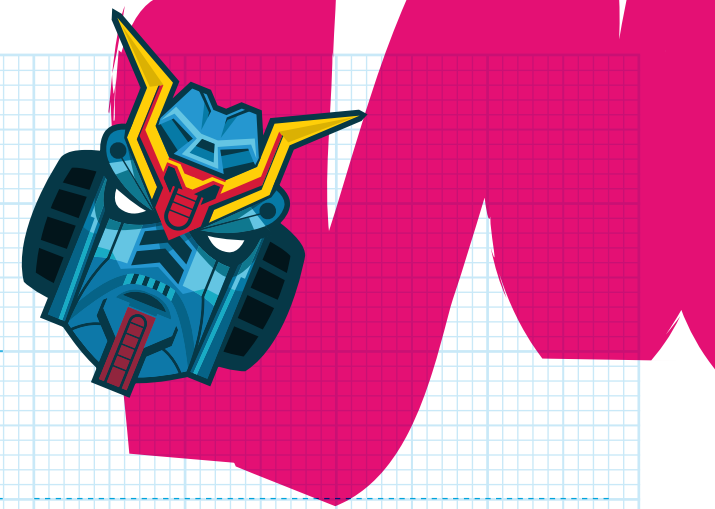
### Tus Mensajes

¿Has recibido algo de otro Trotamundos? Mira en Tus mensajes para ver si te han enviado un objeto dentro del modo Crear.



# LittleBigPlanet™


## ¡Vamos A Ser Creativos!



### Mi Luna

Mi Luna es el lugar donde florece la creatividad; se accede a él desde tu cápsula.

Dentro de Mi Luna, elige Crear para comenzar a construir un nuevo nivel desde cero. Para volver a visitar niveles creados previamente, selecciona Jugar o Crear. Para compartir una creación con el resto de la comunidad online de LittleBigPlanet™, selecciona Publicar.


En el modo Crear, selecciona el objeto o herramienta que quieras utilizar a través del menú Popit, luego usa el joystick izquierdo para desplazarte y pulsa el botón  para seleccionar un área en la que crear. Si estás creando un nivel nuevo y la idea de un lienzo vacío te aterriza, no dudes en seleccionar una plantilla como punto de partida. Cuando estés realizando tus propias creaciones, recuerda los siguientes consejos:



- Hay un ingenioso propulsor disponible para usarlo en las zonas de difícil alcance.


Pulsa el botón de dirección  para ponértelo o quitártelo.


- Usa el joystick derecho para acercar o alejar la imagen y tener una mejor visión de lo que estás creando.

- En el modo Crear, hay un termómetro muy útil en la parte izquierda de la pantalla que indica todo lo que puedes meter en tu creación.

- Puedes facilitar las cosas cambiando la vista para mostrar una cuadrícula especial. Pulsa el botón  (inicio) para acceder a la cuadrícula y selecciona Ver para cambiar los Ajustes de Popit.


- Para probar tu creación, pulsa el botón  (inicio) y selecciona Cambiar al modo Juego. Para volver al modo Crear, pulsa el botón  (inicio) y selecciona Cambiar al modo Crear.

- Para seguir un práctico tutorial, pulsa el botón  (inicio) y selecciona la opción Vídeos.

- Para volver a tu cápsula en cualquier momento, pulsa el botón  (inicio) y selecciona Volver a la cápsula.

**NOTA:** para acceder a Mi Luna debes completar los tres primeros niveles de los Jardines, como se ha explicado en este manual. También hay numerosos tutoriales y vídeos que estarán disponibles a medida que experimentes en el modo Crear.

### Cursor Popit



Esta puede que sea la herramienta más versátil de tu colección. Pasa el cursor Popit sobre un objeto y a pulsa el botón  para seleccionarlo. Desplaza el objeto seleccionado con el joystick izquierdo y utiliza el joystick derecho para cambiar su

# LittleBigPlanet™

## ¡Vamos A Ser Creativos!



### Cursor Popit

tamaño u orientación. Cuando el objeto esté en la posición deseada, pulsa el botón  para colocarlo y pulsa el botón  para salir al menú Popit.

### Objetos Y Herramientas


Casi todo lo que hay en el menú Popit tiene una página de Más información, que muestra información adicional y funciones. Accede a una página de Más información concreta para hacer cosas diferentes, por ejemplo, para adorar un objeto o para ver un tutorial en vídeo.


**NOTA:** puedes acceder fácilmente a todos tus objetos adorados desde el menú Popit, seleccionando el icono Adorado.

### Cómo Capturar Objetos En El Menú

Cuando se ha creado un objeto, se puede almacenar en el menú Popit para tenerlo a

mano en adelante. Abre el menú Popit, selecciona el icono Bolsa de chismes y elige la página Mis objetos.



Para añadir un objeto al menú Popit, selecciona el icono Capturar objeto y aparecerá una cajita rectangular. Manipula la caja rectangular con el joystick izquierdo y el derecho, sitúala en torno al objeto de manera que brille su contorno y pulsa el botón . El objeto elegido quedará añadido a la página Mis objetos para encontrarlo fácilmente.

¿Quieres enviarle un proyecto a un amigo Trotamundos? En la página Mis objetos, elige un proyecto y pulsa el botón . Selecciona Enviar a mi amigo para adjuntarlo a un mensaje.

### Materiales

Los materiales se encuentran dentro de burbujas de premio, repartidas

generosamente por todo LittleBigPlanet™. En cuanto se hayan recogido algunos materiales, se podrán crear objetos nuevos. Abre el menú Popit y selecciona la bolsa de chismes, ve a la página materiales y realiza tu selección.

Selecciona la forma que utilizarás y manipúlala con el joystick izquierdo o con el derecho y, a continuación, pulsa el botón  para crear el objeto. Pulsa el botón  para utilizar la forma seleccionada como herramienta de recorte. ¡Imagínatela como un molde de galletas gigante!

### Propiedades

#### Cristal

El cristal es escurridizo y tu Sackboy se resbalará por él a la mínima oportunidad.

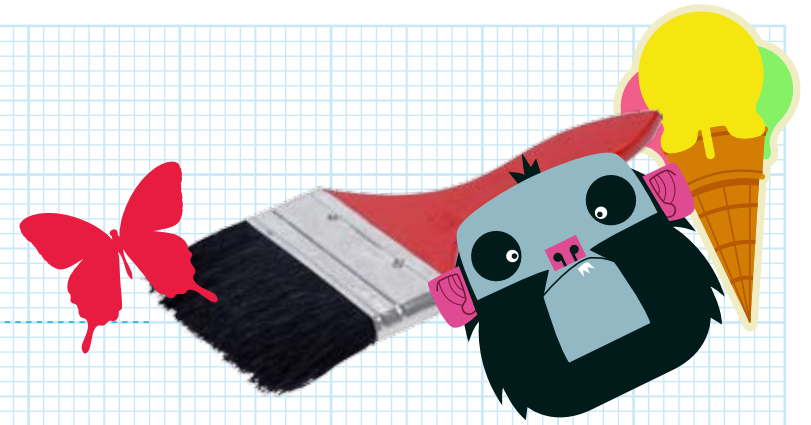
#### Metal

El metal es el material más pesado de todos y resulta recomendable para trabajos pesados.



# LittleBigPlanet™

## ¡Vamos A Ser Creativos!



### Propiedades

#### Espanja

La esponja es bastante ligera y lo bastante blanda como para que un **Sackboy™** se agarre a ella.

#### Poliestireno

El poliestireno es especialmente ligero y se puede coger con facilidad.

#### Cartón

El cartón también es muy ligero y puede moverse con facilidad, pero un **Sackboy™** no puede agarrarse a él.

#### Caucho

El caucho es una buena elección cuando se necesita un buen agarre.

#### Grosor

Los materiales se pueden crear con cuatro grosores diferentes: Grueso 3, Grueso 2, Grueso 1 o Fino. Las formas finas se caen entre los objetos más grandes, así que presta

atención cuando coloques formas muy delgadas.

#### Cómo Usar Los Objetos

Diseminadas por **LittleBigPlanet™** encontrarás numerosas burbujas de premio que contienen objetos especiales para usar en las creaciones.

#### Colocar Objetos

- Abre el menú Popit y selecciona el icono Bolsa de chismes.
- Resalta y selecciona un objeto, luego sitúalo con el joystick izquierdo o gíralo y cambia su tamaño con el joystick derecho.
- Pulsa el botón **L1** o el botón **L2** para enviar un objeto hacia el fondo o hacia el primer plano.

- Pulsa el botón **X** para colocar un objeto y pulsa el botón **O** para volver al menú Popit.

Recuerda que en cuanto se cierre el menú Popit, la gravedad hará efecto. Si deseas darle un toque artístico y quieres invertir un objeto con el efecto espejo, pulsa el botón **R3**.

#### Copiar Objetos

Selecciona el cursor Popit y colócalo sobre un objeto. Pulsa el botón **X** para seleccionar el objeto y pulsa el botón **L3** para copiarlo. Pulsa el botón **X** para colocar el objeto copiado.

#### Borrar Objetos


Selecciona el cursor Popit, sitúalo sobre el objeto, pulsa el botón **X** para seleccionarlo y pulsa el botón **△** para borrarlo.

# LittleBigPlanet™


## ¡Vamos A Ser Creativos!

### Ajustar

Para satisfacer al ingeniero que llevas dentro, hay muchas cosas en **LittleBigPlanet™** que se pueden ajustar. Para abrir el menú Ajustar, pasa el cursor Popit sobre un objeto y pulsa el botón . Dentro del menú Ajustar, usa el joystick izquierdo para elegir un ajuste y usa el joystick derecho para cambiarlo.



**Nota:** cuando estés colocando un objeto que pueda ser ajustado, mantén pulsado el botón  hasta que aparezca el menú Ajustar.

### Glue

El pegamento resulta práctico para pegar varias cosas y solo puede usarse en el modo Crear. Para usar el pegamento, abre cursor Popit y selecciona un objeto. Coloca el objeto en contacto con otro objeto, y mantén pulsado el botón  hasta que oigas un sonido de pegado. Ambos objetos quedarán unidos firmemente y se podrán mover como uno solo.

### Bolts

Los pernos son útiles para crear objetos con partes móviles. Para usar un perno, sigue estos sencillos pasos:

- Abre el menú Popit y selecciona la bolsa de herramientas, ve a la página Cachivaches y selecciona el icono Perno.
- Sitúa el perno con el joystick izquierdo y pulsa el botón  para colocarlo en un objeto.
- Usa el cursor Popit para mover el objeto por delante de otro objeto.
- Pulsa el botón  y los dos objetos quedarán unidos por el perno.
- Para apretar el perno o cambiar otros ajustes, mantén.

### Tipos De Perno

#### Perno de muelle

Un perno de muelle permite un ligero balanceo de las partes móviles. No te preocupes, no es peligroso y es perfecto para dispositivos de vaivén.

#### Perno motorizado

Un perno motorizado se utiliza para hacer objetos que pueden moverse por sí mismos.

#### Perno de vaivén

Un perno de vaivén no se tambaleará como la gelatina pero creará un movimiento de balanceo de ida y vuelta para tus creaciones





# LittleBigPlanet™

## ¡Vamos A Ser Creativos!

### Otras Herramientas

Hay otras muchas herramientas que pueden usarse para conectar y construir cosas. Para acceder a las herramientas que se detallan a continuación, abre el menú Popit, selecciona el icono de la bolsa de herramientas, ve a la página Cachivaches y selecciona el icono correspondiente en la sección Conectores.

#### Cuerda

La cuerda es la herramienta perfecta para colgar cosas o para hacer columpios y puentes. Para atar una cuerda, sitúala en el borde de un objeto y pulsa el botón . Sitúa el otro extremo de la cuerda sobre otro objeto y pulsa el botón  para asegurar la unión. En el menú Ajustar puedes acortar o alargar el trozo de cuerda.

#### Barras

Las barras son similares a las cuerdas y se conectan del mismo modo: la única diferencia es que las barras no se pueden alargar ni acortar.

#### Springs

El muelle es rígido y puede dar apoyo pero también hará que tus conexiones reboten. Conecta un muelle igual que una barra o una cuerda y ve al menú Ajustar para cambiar su longitud y su fuerza.

#### Elástico

El elástico no servirá de apoyo para aquello a lo que esté sujeto, pero permitirá que las conexiones se estiren aún más.

#### Carrete

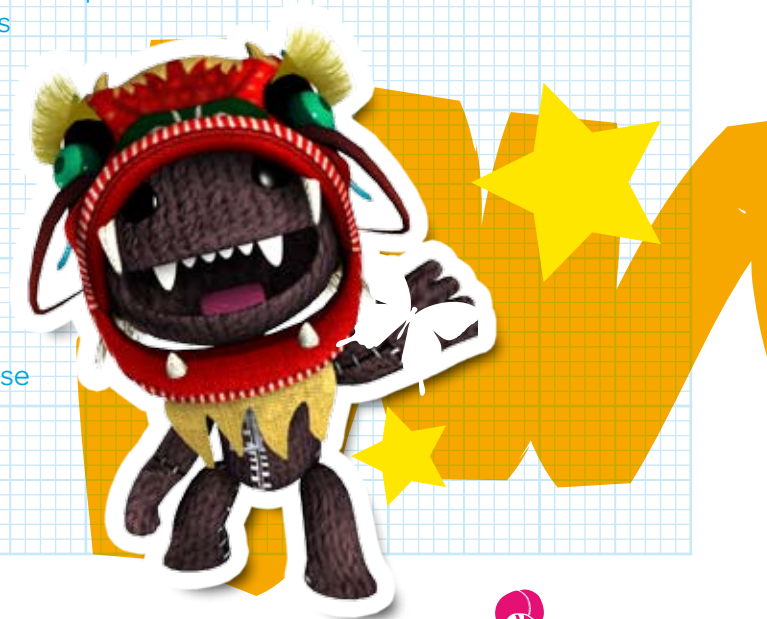
Un carrete une dos objetos y los pone en movimiento: ve al menú Ajustar para cambiar su fuerza y su velocidad.

#### Pistones

Los pistones son como las barras, pero pueden permanecer rígidos o ponerse en movimiento cuando haga falta.

#### Emisor

Un emisor es una herramienta mágica que hace que las cosas aparezcan y desaparezcan. Adjunta un emisor a un objeto, como una pared de ladrillo, luego ve al menú Ajustar y selecciona un objeto distinto, como una flor. La flor aparecerá y desaparecerá periódicamente sobre la pared de ladrillo.



# LittleBigPlanet™

## ¡Vamos A Ser Creativos!

### Botones E Interruptores

Los botones e interruptores proporcionan un mayor control a tus creaciones de **LittleBigPlanet™**. Todos los botones e interruptores pueden controlar otros objetos, por ejemplo un perno motorizado.

Con el cursor Popit, selecciona la pestaña del conector que sale del botón o del interruptor y añádesela al perno motorizado. ¡Ahora podrás poner en marcha o detener un perno motorizado con solo darle al interruptor!

#### Botones

Los botones activan artilugios al poner encima un **Sackboy™** o cualquier cosa pesada. Usa el menú Ajustar para cambiar los ajustes de un botón.

#### Interruptor bidireccional e Three-way interruptor de triple sentido

Estos interruptores se pueden utilizar para controlar diversos componentes animados. Para activar un interruptor bidireccional o

#### Interruptor bidireccional e Three-way interruptor de triple sentido

Estos interruptores se pueden utilizar para controlar diversos componentes animados. Para activar un interruptor bidireccional o un interruptor de triple sentido, es necesario que tire de él un **Sackboy™** o que lo empuje un objeto.

#### Interruptor de agarre

Un interruptor de agarre se activa cuando un **Sackboy™** agarra el objeto al que está conectado.

#### Interruptor sensible

Un interruptor sensible se activa cuando un **Sackboy™** se acerca bastante al objeto al que está conectado. Abre el menú Ajustar para cambiar los ajustes de velocidad y elegir un radio de activación.

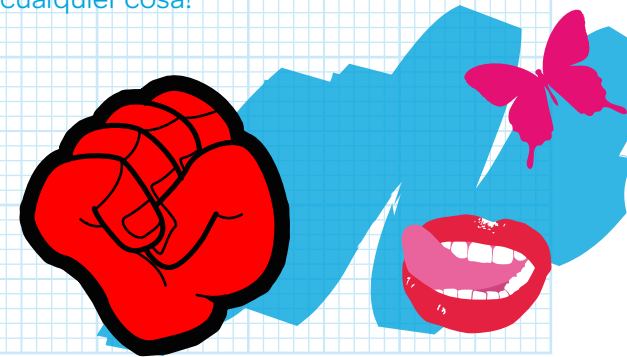
#### Interruptor de llave magnética

Un interruptor de llave magnética se

activa solo cuando la llave adecuada está dentro de un alcance específico. Cuando hayas colocado el interruptor de llave magnética, no olvides añadir una llave magnética para que los demás la encuentren. Ve al menú Ajustar para cambiar el color de la llave: es conveniente ponerla del mismo color que el interruptor de llave magnética.

#### Interruptor de pegatina

Un interruptor de pegatina se activa cuando se pega cerca una pegatina o un adorno a juego. No olvides definir una pegatina para tu interruptor de pegatina. ¡O se podrá activar con cualquier cosa!





# LittleBigPlanet™


## ¡Vamos A Ser Creativos!





### Cómo Hacer Cosas Peligrosas

En **LittleBigPlanet™** se pueden utilizar ciertos elementos de peligro, lo que hace que resulte más emocionante para los jugadores aventureros.


En el modo Crear, abre el menú Popit y selecciona el icono Bolsa de herramientas. Selecciona la página Herramientas y pulsa el botón  para seleccionar una de las herramientas peligrosas (electricidad, fuego, gas, etc.). Utiliza el joystick izquierdo para desplazarte por el entorno y pulsa el botón  para aplicar el elemento peligroso a tu objeto.

### Cómo Guardar Y Publicar Un Nivel

Para guardar un nivel creado en Mi Luna, pulsa el botón  (inicio) y elige Guardar. Si eliges Abandonar nivel en cualquier punto, tendrás la posibilidad de guardar tu progreso antes de volver a la cápsula. Para compartir un nivel nuevo con el resto de los Trotamundos online de **LittleBigPlanet™**, sigue estos sencillos pasos:

- Desde la cápsula, accede a Mi Luna y selecciona el nivel que quieres publicar.
- En la parte superior de la página aparece el nombre de cada nivel. Resalta el nombre y pulsa el botón  para acceder al teclado virtual y ponle un nuevo nombre a tu nivel.
- Añade una pequeña descripción de tu nivel para ayudar a los demás jugadores online. Pulsa el botón  o el botón  para acceder a la página Establecer descripción y pulsa el botón  para acceder al teclado virtual.

- En la página Publicar, elige una de las siguientes opciones para un nivel nuevo: Copiar, Mover, Borrar, Establecer icono o Bloquear. La opción Establecer icono te permite elegir una imagen apropiada que represente tu creación online. La opción Bloquear evitará que otros jugadores copien tus ideas.

Resalta Publicar y pulsa el botón  para compartir tu creación con otros Trotamundos.



# LittleBigPlanet™

## Y, Por Último, ¡Pásalo Bien!

### Gracias

Gracias por ayudarnos a hacer de **LittleBigPlanet™** un lugar genial. Esperamos que lo disfrutes y lo pases bien haciendo nuevos amigos. ¡Sigue creando obras maestras y no olvides compartir tus creaciones online con los demás!

